

Rapport

# OPERATION : Fulminate

---

**CLOSED**

Agent [REDACTED]

31 Juillet 2015

*Published by arrangement with the Delta Green Partnership. The intellectual property known as Delta Green is a trademark and copyright owned by the Delta Green Partnership, who has licensed its use here. The contents of this document are ©Gaël Kerhouant, excepting those elements that are components of the Delta Green intellectual property.*



---

// Faits préliminaires //

// Samedi 4 juillet 2015 - matin //

» La Park Ranger Tomika Gallegos trouve un enfant, nu, errant dans un parterre de myrtilles près du Réservoir Hetch Hetchy, à environ 2 000 mètres d'une formation rocheuse connue sous le nom de Devil's Chair dans le parc national Yosemite - CA. Elle se dirige vers un camp de routards, récupérant des ordures, quand elle tombe sur McGill. L'enfant est cohérent, bien que nu et sale. Il s'identifie et demande à voir ses parents. Gallegos soupçonne que le garçon est perdu et vient du camp des routards.

» Elle l'emmène au poste des Park Rangers de Rancheria Falls Trailhead et lui donne son téléphone portable. Il est cependant déconcerté par le téléphone qu'il l'utilise assez facilement lorsqu'on lui montre comment. Gallegos parle avec ses parents, Ann et Ian McGill, et apprend qu'ils n'étaient pas dans le parc et n'ont pas signalé un enfant disparu – mais ils l'étaient, et ils l'avaient fait, en 1980. Leur conversation avec l'enfant et la Park Ranger est brève, déroutante et presque hystérique.

» Les McGills déclarent qu'ils partent immédiatement pour Yosemite. Ils achètent des billets pour le prochain vol disponible, départ à 6.30 a.m., le dimanche 5 juillet 2015 matin, avec arrivée prévue vers 12.30 p.m. le même jour, à l'aéroport international de Fresno-Yosemite.

// Samedi 4 juillet 2015 - milieu de matinée //

» Le Park Ranger Carl Kross, superviseur de Gallegos, appelle le bureau du FBI de Sacramento, qui couvre Yosemite. Les photos de l'enfant sont échangées par SMS et une identification positive est faite, mais le FBI est déconcerté.

» Après analyse des données du FBI sur les disparitions, Brandon McGill a disparu dans la région du Hetch Hetchy en 1980 à l'âge de 6 ans. Si c'est bien lui, il devrait avoir plus de 40 ans [ Voir Pièces Jointes N°1 : Dossier disparition Brandon McGill - 1980 ].

// Samedi 4 juillet 2015 - après-midi //

» En entendant ces détails étranges, ██████ du FBI, basée à Quantico – un agent de Delta Green dans l'unité d'analyse comportementale 3 qui traite les crimes contre les enfants – intervient. Elle alerte son référent dans le programme et s'implique dans l'affaire. Elle demande quelques faveurs, provoquant un conflit de compétence avec Sacramento pour savoir quel bureau enverra des agents, Sacramento ou le siège national. Cela tient la réponse officielle du FBI pendant une journée, assez longtemps pour que ██████ puisse rassembler l'équipe d'Agents pour l'Opération FULMINATE. ██████ ne les rejoint pas, mais reste en contact avec les agents en tant qu'Agent Jace et fait des interférences pour retarder davantage la réponse officielle.

// Samedi 4 juillet 2015 - après-midi //

» Les Agents reçoivent l'appel samedi après-midi, avec ordre de partir immédiatement pour un briefing avec leur Référent chargé du dossier.

// Début Operation : Fulminate //

// Dimanche 5 juillet 2015 - 6.30 a.m. //

» les Agents rencontrent leur Référent dans une salle de réunion sécurisée à l'intérieur d'un petit immeuble hébergeant un cabinet comptable. C'est une société écran de la CIA. L'Agent chargé du dossier transmet les ordres de l'équipe :

1. Localisez l'enfant.
2. Identifiez l'enfant.
3. Déterminer s'il existe une menace non naturelle dans la zone.
4. Supprimez la menace contre-nature.
5. Couvrir le tout avec une histoire plausible.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 11.30 a.m. //

» Les Agents de l'agence Delta Green arrivent sur les lieux alors qu'une petite pluie inattendue s'abat sur la zone. Les conditions météo n'auront de cesse de se détériorer au fur et à mesure de l'enquête.

» Les Agents [REDACTED] commencent leur enquête et entrent en contact avec la Park Ranger Gallegos qui a découvert l'enfant. Lors de l'interrogatoire, un routard de la région de Hetch Hetchy vient signaler qu'un étranger fouine.

» Trois rapports distincts arrivent en moins d'une heure, décrivant un étrange «Indien» grand et pâle, accroupi dans les arbres et les broussailles, observant les routards de loin dans la pluie torrentielle. La tempête est violente, mais elle va et vient. Sous l'impulsion des Agents, la plupart des routards seront rapatriés du camp pour se rendre au poste de garde forestier de Rancheria Falls Trailhead pour s'abriter.

» Après la prise de contact avec la Park Rangers Gallegos, les Agents rencontrent Carl Kross, superviseur du relais de Rancheria Falls puis l'enfant. Aucune entrave particulière n'est à signaler. Les Agents attestent que les Park Rangers ont habillé, nourri l'enfant et l'ont installé à l'étage pour dormir, ce qu'il fait encore lors de leur arrivée.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 12.30 p.m. //

» Un examen médical opéré par l'Agent [REDACTED] permet de constater que l'enfant ne porte aucune marque de violence et paraît en bonne santé. L'Agent [REDACTED] et [REDACTED] peuvent observer néanmoins que l'enfant possède un étrange tatouage sur la nuque [ Pièce Jointe N°2 ] ainsi qu'une petite protubérance assez souple et molle.

» Les Agents interrogent l'enfant qui parle difficilement. Ses souvenirs sont confus mais il atteste se souvenir des "étrangers", [REDACTED]



[REDACTED] agit et interrompt ce qui ressemble à un rapt en frappant le campeur sur la nuque avec la crosse de son arme de service. Ce dernier s'effondre.

» “Brandon 2” panique et répète en criant de plus en plus fort “J’ai peur du monsieur ! J’ai peur du monsieur !”. À ce moment une force déflagratrice, semblant émaner de “Brandon 2”, propulse la Park Ranger Tomika dans l’escalier et l’Agent [REDACTED] contre un mur. Elle repousse également l’agent [REDACTED] contre le mur. Le hippie étalé au sol se retrouve projeté en l’air dans la position latérale qu’il occupait au sol et percute le toit du patio extérieur pour redescendre tout aussi violemment contre le sol.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 4.20 p.m. //

» Après les premiers soins donnés par le Park Ranger Carl Kross et l’agent [REDACTED], Eagle 4 contacte le ranch par radio pour annoncer que le réservoir commence sérieusement à déborder et qu’il demande l’évacuation de la zone devenue trop dangereuse.

» Le décès de Michael Gentry est constaté par l’Agent [REDACTED].

// Dimanche 5 juillet 2015 - 4.40 p.m. //

» Les Agents et le Park Ranger Carl Kross sont sous le choc de l’évolution de la situation. L’Agent [REDACTED] et le Park Ranger Kross installent Gallegos dans une civière sécurisée : elle semble avoir le dos touché et est inconsciente.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 5.00 p.m. //

» Il fait noir comme si il faisait nuit. C’est à cet instant que l’agent [REDACTED] déclare avoir vu par la fenêtre, se situant à environ 2 m du sol dû au baraquement surélevé, deux genoux. Les 3 Agents entendent distinctement une voix dans leur tête qui leur dit: « rendez-nous l’enfant. »

» Ils ne répondent pas.

» Un énorme bras pulvérise les carreaux, passe au travers de la fenêtre, et attrape “Brandon 2”.

» L’Agent [REDACTED] et l’Agent [REDACTED] font feu. Ils touchent l’apparition au niveau du coude et semblent l’avoir endommagé.

» Ce qui semble être un “étranger” dont parlait Brandon, poursuit de manière imperturbable son enlèvement en sortant l’enfant du baraquement par la fenêtre.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 5.05 p.m. //

» L’Agent [REDACTED] et le Park Ranger Carl Kross approchent de la fenêtre et constatent que l’enfant est de nouveau en crise. Il est dans les bras de “l’étranger” de couleur gris pâle et de forme humanoïde, mesurant entre 3 et 5 m.

» L'Agent [REDACTED] monte à l'étage, constate que "Brandon 1" dort toujours. Elle lui tire une balle dans la nuque.

» L'Agent [REDACTED] a tout juste le temps de dire aux autres de se protéger lorsqu'une nouvelle fois l'onde de force frappe. L'Agent [REDACTED] n'a pas le temps de trouver un abri et prend le choc de plein fouet. Il est grièvement blessé tout comme l'Agent [REDACTED] auparavant.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 5.10 p.m. //

» L'Agent [REDACTED] entend hurler à l'étage et monte. Il constate le décès de "Brandon 1" et envoie l'Agent [REDACTED] se laver pour recouvrer ses esprits. Pendant ce temps, il met "Brandon 1" dans une couverture et le glisse ensuite sous le lit.

» Carl Kross sort par la fenêtre chercher "Brandon 2"

// Dimanche 5 juillet 2015 - 5.30 p.m. //

» L'Agent [REDACTED] suggère de faire évacuer les civils par les Rangers.

» Le Park Ranger Carl Kross contacte Eagle 3 afin que lui aussi rentre à la base.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 6.00 p.m. //

» Eagle 3 arrive et permet l'évacuation de tous les campeurs restants.

» L'Agent [REDACTED] suggère de faire sauter le baraquement avec à l'intérieur "Brandon 2" et le corps de Michael Gentry. Grâce à ses compétences en microélectronique l'Agent [REDACTED] fabrique un détonateur à l'aide de deux talkies et ouvre le gaz dans la cuisine.

» Eagle 4 annonce qu'il rentre à la base.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 6.40 p.m. //

» Les Agents entendent et voient les phares du véhicule de Eagle 4 arriver mais après avoir garé le véhicule, il ne rentre pas dans le baraquement.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 6.45 p.m. //

» Le Park Ranger Carl Kross et l'Agent [REDACTED] transportent la Park Ranger Gallegos dans la civière jusqu'au véhicule de Eagle 4, sous la surveillance de l'Agent [REDACTED]

// Dimanche 5 juillet 2015 - 6.50 p.m. //

» Ce dernier constate en observant la zone qu'à l'orée de la forêt, Eagle 4 semble observer et chercher quelque chose se dissimulant sous les feuillages.

» C'est alors que Eagle 4 se retourne et part en courant en direction du baraquement. Il est pris en chasse par une étrange apparition : des dizaines d'enfants entre 6 et 7 ans, pâles



comme la mort. Ils rattrapent Eagle 4 qui est submergé, tombe au sol, puis disparaît englouti sous la nuée.

» L'Agent ██████ alerte ses collègues et leur demande de se dépêcher.

» L'Agent ██████ pousse les restes de la civière dans le véhicule et intime l'ordre au Park Ranger Kross de fuir.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 7.00 p.m. //

» Les trois Agents constatent que les "enfants pâles" sont désormais debout à environ 25 mètres de là, immobiles.

» Un nouvel ordre retentit dans leur tête: «rendez-nous l'enfant».

» Ils acceptent, en échange de leur départ.

// Dimanche 5 juillet 2015 - 7.15 p.m. //

» Les trois Agents se retirent vers leur véhicule laissant "Brandon 2" à l'intérieur du baraquement ainsi que le corps de Michael Gentry.

» Des bois sortent 4 "étrangers" géants au teint gris. Les enfants cadavériques se précipitent vers l'intérieur de la maison.

» L'Agent ██████ actionne le détonateur pulvérisant le baraquement.

» Fin de la Mission.

---



// Annexes //

// Témoins sur place //

**PARK RANGERS :**

Park Ranger Carl Kross 35	En charge de la station
Park Ranger Tomika Gallegos 29	a trouvé Brandon McGill
Park Ranger Charles Nicholson 24	Connu sous le nom de Eagle 3 - S'occupe des campeurs
Park Ranger Christopher Devlin 22	était stationné au barrage - a disparu.

**CAMPEURS :**

Elizabeth Bingham-Grant	60	coiffeuse à San Francisco
Joyce et Paul Vasquez	40 & 43	Une graphiste originaire du Connecticut et un employé d'assurance, vivant à San Francisco
William Bates Vasquez	6	Le fils de Joyce et Paul Vasquez
Paul Holding	69	Avocat spécialisé en environnement à Oakland, semi-retraité
Michael Gentry	24	Un routard diplômé de Harvard - le corps n'a pas été retrouvé

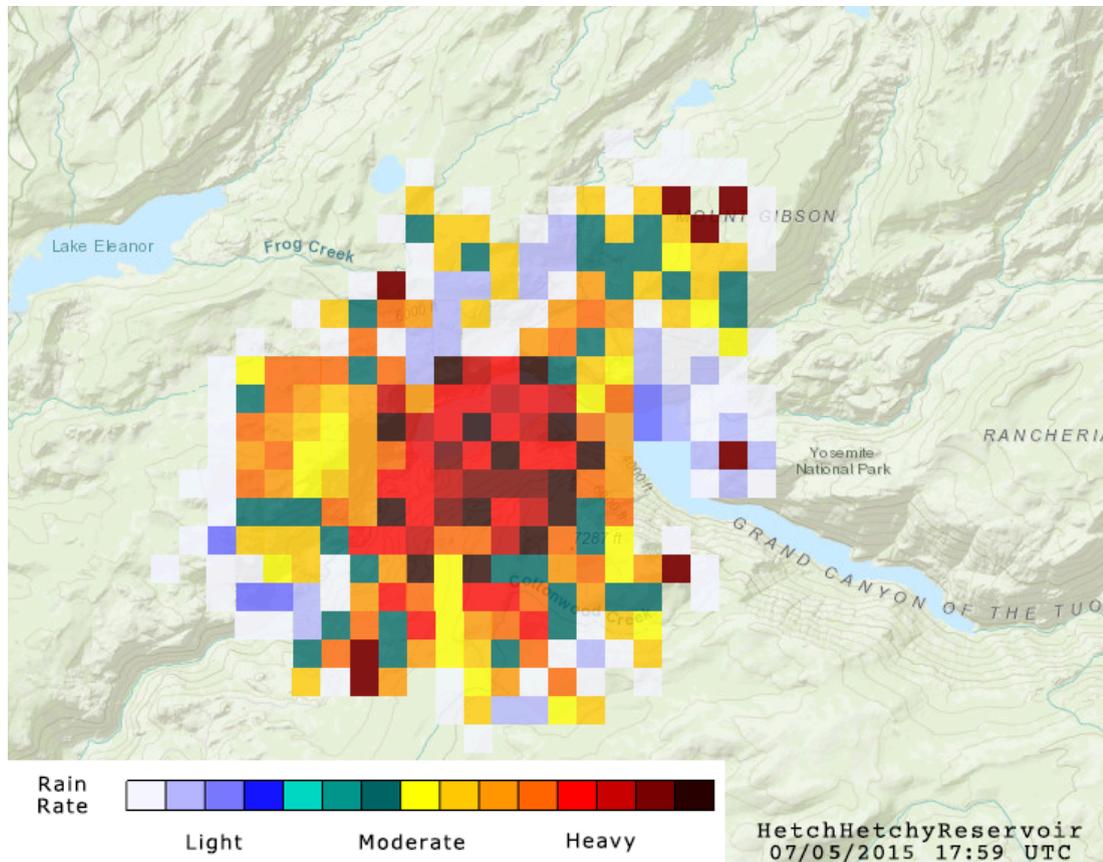
// Pièces Jointes //



» PJ N°2 : À gauche

» PJ N°3 : En haut à droite

» PJ N°5 : En bas à droite



» PJ N°4 : Carte météorologique du dimanche 5 juillet 2015 entre 3.00 p.m. et 9.00 p.m.

*Ceci est une œuvre de fiction issue du jeu de rôle Delta Green. Toute ressemblance avec des personnes ou des faits ayant existé serait purement fortuite. Tout droit réservé à Arc Dream Publishing. Ce rapport fictif à été inspiré par le scénario Operation Fulminate, disponible dans le Handler's guide édité par Arc Dream Publishing, et joué entre le 07/02/24 et le 21/02/24 avec :*

*Onos : Le Handler  
Hildr : Agent Sculler  
Xapur : Agent Sanchez  
Lorx : Agent Cottone*

*La carte météorologique présente sur ce document ainsi que les aides de jeu utilisées en cours de partie sont issues du site <https://themembranesjournal.com/>*

*Les images des pièces jointes 2,3 et 5 ont été générées par IA.*

*Le logo de bas de page est une création personnelle. Tout droit réservé à la Taverne d'Onos et son créateur Gaël Kerbouant.*